

DOBBLE

Objectif (s) _ A quoi ça sert ?

- Mise en route d'un groupe
- Convivialité
- Se mettre en mouvement

Principe _ Quelle est l'idée principale ?

- Trouver des parts communs
- Travailler la réactivité

Déroulement _ Quelles sont les étapes ?

Trouver le point commun entre sa carte individuelle et la 1ère carte de la pioche centrale, en nommant l'image commune. Le plus rapide récupère la carte de la pioche. On continue ainsi de suite jusqu'à vider la pioche. A la fin on compte les points.

Méthode d'animation _ Quelle posture ? Quelles attentions spécifiques ?

- Pas besoin d'un animateur tout au long du jeu
- Ce dernier peut juste expliquer le principe au début et jouer ensuite avec les participants
- L'animateur est ainsi au même niveau que les joueurs
- Il peut veiller au rythme du jeu pour favoriser la participation de chacun

Matériel _ Que faut-il préparer ?

Juste la boîte du jeu !

